

情報工学部（令和 9 年 4 月 1 日採用）

2 情報システム工学科（バーチャルリアリティ、テレグジスタンス、A I に関する分野）

- 1 職 名 助教、講師又は准教授
- 2 募集人員 3 名
- 3 専門分野 ①バーチャルリアリティ（特にハプティクス）、②テレグジスタンス、③AI に関する分野
- 4 所属講座 情報システム工学科 情報応用工学講座
- 5 応募資格

次の（１）から（５）までの要件をすべて満たすこと。

- （１）博士の学位を有すること（助教の場合には着任までに取得見込を含む）。
- （２）情報工学部及び大学院情報工学研究科の教育・研究に対して意欲と熱意があり、大学運営及び産学連携等の地域貢献に対して十分な理解と積極性を有すること。
- （３）准教授・講師の場合は、情報システム工学科において、応用数学やプログラミング、データ処理、信号処理、ヒューマンインターフェース、機械学習、コンピューターリテラシー等の情報システム工学関連の講義、卒業研究等を担当でき、大学院において、情報応用工学及び関連分野の講義並びに研究指導ができること。助教の場合は、それらの補助（一部担当）ができること。
- （４）以下のいずれかの分野について、今日的な研究テーマに意欲的に取り組み、独創的研究を展開できること。
 - ①バーチャルリアリティ（特にハプティクス。例えば、センシング、知覚・認知、手指等の生体モデリング・シミュレーション、ハプティックレンダリング、ウェアラブル・全身ハプティックデバイス、マルチモーダル・クロスモーダル、テレプレゼンスや、これらの社会実装など）
 - ②テレグジスタンス（前述のバーチャルリアリティを含む XR、ロボティクス、ネットワーク工学、システムインテグレーション、身体性認知、人間拡張、医工/看工/工福連携等の何れか）。この分野については、具体的な研究経験がなくてもその意欲があることを重視します。
 - ③AI（例えば、生成 AI、LLM、エージェントによる社会シミュレーション、生成 AI の安全性・アライメント、AI for Science、フィジカル AI など）。この分野については、具体的な研究経験がなくてもその意欲があることを重視します。
- （５）日本語を母語としない場合は、学内の諸業務の遂行が可能な日本語運用能力を有すること。

6 勤務形態

任期なし（満 65 歳の定年に達した日の属する学年の末日まで）

ただし、助教の場合は任期 7 年（再任なし。教育、研究、地域貢献、大学運営等に係る業績や活動状況等により、任期内に登用する場合がある。）

7 勤務場所 公立大学法人富山県立大学（富山県射水市黒河 5180）

8 採用予定日 令和 9 年 4 月 1 日 なお、採用の日から 6 か月間は試用期間となります。

9 応募書類

（1）履歴書（本学ホームページ <https://www.pu-toyama.ac.jp/> の「教職員公募」から様式をダウンロードし、記載例をご参照のうえ、記載してください。写真を添付し、連絡先に E メールアドレスも記載してください。必ず処分歴（該当ない場合は「無」）を記載し、所定の欄に署名（自署）してください。） 1 部

（2）学位（博士）取得証明書（コピー可） 1 部

（3）業績リスト（次の項目ごとに記載してください。各リストは新しいものから順に時系列で記載してください。様式自由・A 4 縦サイズ） 1 部

① 学位論文

② 学術論文

③ 国際会議プロシーディングス（査読有）

④ 著書

⑤ 特許（公開及び登録）

⑥ 受賞歴（履歴書に記載してある場合を除く。）

⑦ 翻訳論文

⑧ 国内外学会口頭発表・研究発表

⑨ 解説、報告等

⑩ 紀要

⑪ 特許（出願）

⑫ 国内外学会活動

⑬ 学外活動（産学連携、地域貢献等）

⑭ 外部資金の獲得状況

⑮ その他特記事項

*業績リストの他に researchmap や Google Scholar 等のプロフィールページを作成することが望ましい。その際はプロフィールページの URL を明記のこと。

（4）代表的論文 5 編の別刷り（コピー可） 各 1 部

（5）研究経歴書（様式自由・A 4 縦サイズ） 1 部

（6）研究経歴と関連付けた今後の研究計画と教育についての実績及び抱負（様式自由・A 4 縦サイズ） 1 部

（7）応募者に係る推薦書（推薦者の氏名及び連絡先を含む。）（様式自由・A 4 縦サイズ） 1 部

10 応募期限 令和 8 年 8 月 2 1 日（金）必着

11 書類提出先

〒939-0398 富山県射水市黒河 5180

富山県立大学 情報工学部 情報システム工学科

学科長 岩本 健嗣 宛

(注) 応募書類は簡易書留による郵送とし、封筒の表に「教員公募書類在中 情報システム工学科 (バーチャルリアリティ、テレイグジスタンス、AI (のうち採用を希望するいずれかの分野))」と朱書きしてください。

12 選考方法

(1) 第1次選考

提出書類により行い、選考結果は、応募者宛に郵送にて通知します。

(2) 第2次選考

面接(模擬講義又はプレゼンテーションを含む。)により行います(第1次選考合格者に詳細を通知します。)

(注) 面接に係る交通費等の費用の支給はありませんのでご了承ください。

13 問い合わせ先

〒939-0398 富山県射水市黒河 5180

富山県立大学 情報工学部 情報システム工学科

学科長 岩本 健嗣

電 話 0766-56-7500 (内線 1354)

F A X 0766-56-6172 (学科事務室)

E-mail iwamoto@pu-toyama.ac.jp

14 その他

(1) 男女共同参画社会基本法に則って教員の選考を行います。

(2) 適任者がいない場合は、今回の採用を見送ることがあります。

(3) 応募書類に記載されている個人情報については、本選考の目的のみに利用し、関係法令の規定等に基づくなど正当な理由なく第三者への提供等を行うことはありません。

(4) 応募書類は原則として返却しませんのでご了承ください。