

卒研生アンケート

電子・情報工学科 H.O.

Q1 卒業研究に着手したのはいつ頃からですか？

4月からテーマ決めを行い、5月頃から研究に着手しました。

Q2 卒業研究ではどのような研究に取り組みましたか？

生体情報を用いて、VR映像に対する臨場感の評価指標に関する研究を行いました。私は、大学に入ってから、様々な分野でVRシステムが活用され始めていることを知り興味を持ちました。VRシステムの魅力として「臨場感」が重要であると感じました。しかし、臨場感について調べると、定義が曖昧で明確にされていないため、客観的に評価を行えないかと考え、この研究に取り組みました。

Q3 卒研期間中のスタンダードな過ごし方を教えてください。



Q4 ①卒研中、一番苦労したことは何ですか？どのように乗り越えましたか？

②卒研に取り組んでいる期間で、楽しかったことや一番印象に残っていることは何ですか？

(①か②を選んで回答してください。)

実際にどのようなテーマを基に研究を進めていくのか、どのような実験を行っていくのかなどを考えていくことが難しく感じました。しかし、先生や先輩方に相談し、アドバイスなどをいただくことで、研究テーマの方向性を定めていくことができました。

Q5 卒研に取り組んでいる間の息抜き方法を教えてください。

私は、家にあるマッサージ器に乗ることで、疲れを取り、息抜きをしていました。

もう一つの息抜き方法は、自分でネイルをすることです。常にキーボードを使っており、自分の爪が視界に入る機会が多いため、爪を綺麗にしておくのが気分が上がるため、ネイルは息抜きになっています。

これから県大を目指す高校生にアドバイスをお願いします。

大学入学のころは、自分の興味ある分野などについては、まだ曖昧な状態で不安な方もいると思います。しかし、大学で様々なことを学んでいくうちに自分の興味のあることについて明確になっていくと思います。そのために、少しでも興味のあると思ったことや楽しそうと思ったことをやってみてください。